



Mlađi/a programer/ka mobilnih igara

Programiranje ti je u malom prstu, a ostalih 9 koristiš za igranje?

Tražimo studenta ili studenticu s vrlo dobrim poznavanjem programskog jezika C++, C# ili Objective-C koji može raditi barem 32 sata tjedno. Ako si znatiželjna i proaktivna osoba koja voli učiti nove vještine i o novim tehnologijama, brzo nam se prijavi!

Posao se sastoji od rada u Unityju na novim igrama (cijelom razvojnem ciklusu) i održavanja postojećih igara rađenih u Cocos2d/Cocos2d-x platformama. Također uključuje praćenje industrije i tehnoloških napredaka te informiranje o i implementiranje različitih alata za ubrzanje radnih zadataka.

Više o podacima potrebnim za prijavu možeš saznati klikom na link, a mi joj se veselimo!

<https://nanobit.adopto.eu/jobs/game-developer-student-HI>

